

Bingo - muovien merkinnät

Soveltuu esimerkiksi kemiaan ja kotitalouteen.

Tehtävä:

Oppilaat harjoittelevat muovien merkintöjä bingopelin muodossa. Merkit löytyvät virikepaketista sivulta 18.

Jokainen oppilas piirtää vihkoonsa tyhjän 3x3 ruudukon, ja kirjoittaa sen jälkeen jokaiseen ruutuun yhden muovisymbolin. Samaa symbolia voi käyttää useamassa kuin yhdessä ruudussa.

Opettaja tai joku oppilasta toimii pelin vetäjänä. Vetäjä luettelee kuuluvalla äänellä, hitaassa tahdissa joko

- muovien nimiä (polyeteeni, polypropeeni jne.) siten, että sama nimi voi toistua moneen kertaan tai/ja
- selkeitä muovityyppeihin liittyviä erottelevia ominaisuuksia tai pääkäyttökohteita

Oppilaat kuuntelevat, ja piirtävät rastin aina sen muovimerkinnän päälle, jonka nimen tai ominaisuuden tai käyttökohteen pelinjohtaja lausuu ääneen.

Opettajan kortti

30

Pelin voittaja on se, joka ensimmäisenä saa bingon eli vaaka-, pysty- tai diagonaalisen rivin rasteja ruudukkoonsa. Peliä voidaan jatkaa, kunnes esimerkiksi viisi oppilasta on saanut bingon.

Pelissä ei välttämättä tarvita oppilaskortteja vaan opettaja voi selittää pelin säännöt suullisesti.

Tarvittaessa taulukon yleisimpien muovien merkinnöistä, ominaisuuksista ja käyttökohteista voi näyttää power pointilla ja käydä läpi yhteisesti ennen pelin alkua.

Pelinjohtajalla voi peliä johtaessaan olla taulukko käytössään.

Bingoa voidaan pelata muutaman kerran peräkkäin ja vaihtaa joka erään uusi pelinjohtaja.

Bingo - muovien merkinnät

Oppilaan kortti

Valmistautuminen peliin

1. Opettele yleisimpien muovien symbolit, ominaisuudet ja tyypilliset käyttökohteet
2. Piirrä vihkoosi tyhjä 3x3 ruudukko
3. Kirjoita jokaiseen ruudukon ruutuun yksi muovisymboli. Voit käyttää samaa symbolia useaan kertaan, eli useassa eri ruudussa voi olla sama symboli.

Pelin kulku

Pelin vetäjä luettelee hitaassa tahdissa

- muovien nimiä (polyeteeni, polypropeeni jne.)

tai/ja

- selkeitä muovityyppeihin liittyviä erottelevia ominaisuuksia ja tyypillisiä käyttökohteita

Aina, kun kuulet nimen tai ominaisuuden tai käyttökohteen, joka liittyy johonkin ruudukkoosi valitsemaasi muovin merkintään, piirrä rasti kyseisen symbolin päälle.

Pelin voittaja on se, joka ensimmäisenä saa bingon eli vaaka-, pysty- tai diagonaalisen rivin rasteja ruudukkoonsa. Jos saat bingon, huuda bingo, niin että kaikki kuulevat!
